

Was ein SR mit dem LdO vor dem Spiel besprechen sollte:

- ⇒ Vorstellung mit kurzem „Small Talk“, dabei schon die Wichtigkeit der Aufgabe des LdO herausstellen.

Frage ob er Erfahrung als LdO hat.

Frage ob er schon kritische Situationen meistern musste.

Frage nach dem Standort (LdO) während des Spiels:

- ➔ er muss für den SR zu jeder Zeit des Spieles erreichbar sein
- ➔ Klärung der vorgeschriebenen und gewünschten Begleitung durch Sicherheitsorgane beim Gang in die Kabine (Halbzeit, Spielende ggf. auch bis zum Parkplatz)

Frage nach der Teamstärke des Sicherheitspersonals:

- ➔ Minimum LdO +3 Sicherheitsleute gut sichtbar gekennzeichnet

Eindeutige und unmissverständliche Aufgabenverteilung während des Spieles definieren:
SR- bzw. SR-Team:

Wird alle Angelegenheiten die auf dem Platz geschehen sanktionieren.

Dafür hat man das Tool Spielstrafe und Persönliche Strafe.

Grundsätzliches Vorgehen von LdO und den Sicherheitspersonen:

- ⇒ sich anbahnende Tötlichkeiten/Bedrohungen gegen Spieloffizielle etc. präventiv erkennen und unterbinden
- ⇒ Wenn möglich, immer deeskalierend vorgehen

LdO muss mit seinem Team präsent sein bei:

- ➔ Diskriminierung
- ➔ Gewaltanwendung
- ➔ Einsatz von Pyrotechnik
- ➔ Beleidigende Äußerungen gegen die Spieloffiziellen
- ➔ Bedrohungsszenarien (T.Z <-> Zuschauer <-> Spieler)

Der LdO mit seinem Team hat hier eigenständig folgende Aufgaben zu erfüllen:

- ⇒ Bei Drittpersonen, Namensfeststellung und sofortiger Platzverweis
- ⇒ Bei FaD oder G/R für Spieler dafür Sorge tragen, dass diese den Coaching-Bereich verlassen und auch nicht mehr betreten.
- ⇒ Werden Teamoffizielle aus der T.Z. verwiesen hat der LDO dafür zu sorgen, dass diese den Innenraum aufsuchen und nicht mehr in die T.Z. zurückkehren.
- ⇒ SR wird die entsprechenden Markierungen im ESB setzen und die umfassende Meldung erstellen um diese dann am nächsten Werktag hochzuladen

Nach Spiel-Ende sollte es zum Standardritual des SR gehören sich beim LdO für seine Arbeit zu bedanken.